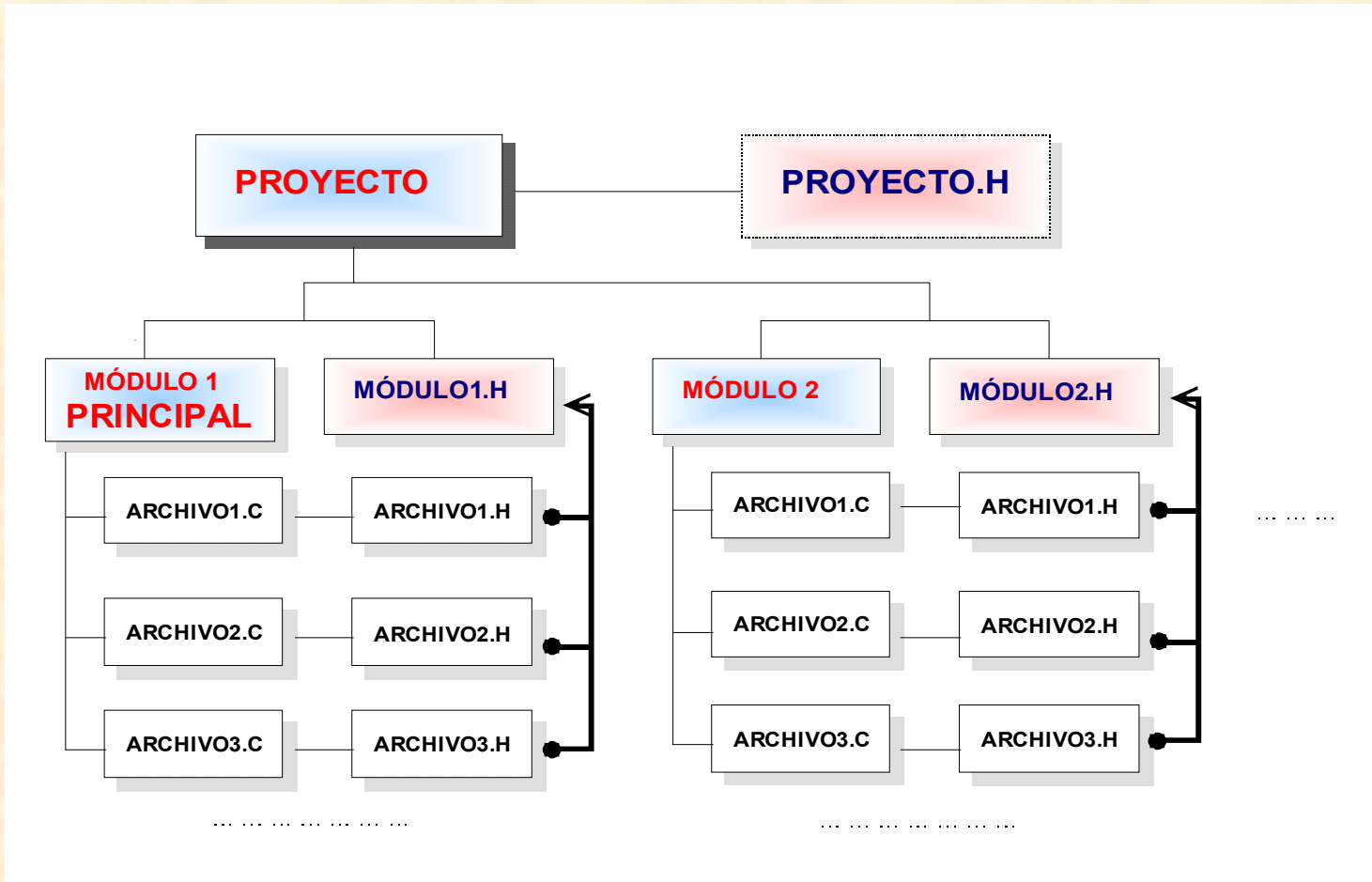


Ficheros comunes en Visual C++:

Extensión DOS	Extensión UNIX	Descripción
.c	.c	Códigos fuente en lenguaje C
.h	.h	Archivos cabecera en lenguaje C
.cpp	.cc	Códigos fuente en lenguaje C++
.hpp	.hpp	Archivos cabecera en lenguaje C++
.obj	.o	Archivo objeto, generado tras compilación
.dll		Librerías dinámicas de Windows
.exe		Archivo ejecutable
.lib	.a ó .l	Librerías

Extensión	Descripción
.dsp	Fichero general del proyecto
.dsw	Configuración del entorno de trabajo para el proyecto
.rc	Recursos de Visual C++ incorporados al proyecto

Estructura Modular:



Proyectos simples:

\proyecto

Contiene todos los subdirectorios del proyecto o aplicación.

\inc

Contiene todos los archivos .h y .hpp producidos en la generación del módulo.

\src

Contiene todos los archivos .c y .cpp producidos en la generación del módulo.

\lib

Contiene las librerías utilizadas por el módulo.

\obj

Contiene todos los archivos de código objeto generados en el módulo.

\exe

Contiene todos los archivos ejecutables generados en el módulo.

\inp

Contiene los ficheros de entrada que necesite el módulo.

\out

Contiene los ficheros de salida que genere el módulo.

\doc

Contiene los ficheros de documentación del módulo.

\hlp

Contiene los ficheros de ayuda generados en el módulo.

\rsc

Contiene los ficheros de recursos

Proyectos modulares:

\proyecto	Contiene todos los subdirectorios del proyecto o aplicación.
\modulo1	Contiene los subdirectorios dentro del módulo 1
\inc	Contiene todos los archivos .h y .hpp producidos en la generación del módulo 1.
\src	Contiene todos los archivos .c y .cpp producidos en la generación del módulo 1.
\lib	Contiene las librerías utilizadas por el módulo 1.
\obj	Contiene todos los archivos de código objeto generados en el módulo 1.
\exe	Contiene todos los archivos ejecutables generados en el módulo 1.
\inp	Contiene los ficheros de entrada que necesite el módulo 1.
\out	Contiene los ficheros de salida que genere el módulo 1.
\doc	Contiene los ficheros de documentación del módulo 1.
\hlp	Contiene los ficheros de ayuda generados en el módulo 1.
\rsc	Contiene los ficheros de recursos del módulo 1
\modulo2	Contiene los subdirectorios dentro del módulo 1
\inc	Contiene todos los archivos .h y .hpp producidos en la generación del módulo 2.
\src	Contiene todos los archivos .c y .cpp producidos en la generación del módulo 2.

.....

```
/**
//
// NOMBRE DEL ARCHIVO: prueba.c
// MÓDULO:
// FECHA:
// AUTOR:
// DESCRIPCIÓN:
//
//**
#define __PRUEBA_C__

// Librerías Estándar
#include <stdio.h>

// Otras librerías
#include "..\inc\matriz.h"

// Encabezado Módulo-Proyecto

// Encabezado del archivo
#include "..\inc\prueba.h"

// Variables Globales externas
int global1=0;

// Variables Globales internas
static int global2=0;
```

```
//*****  
//  
// NOMBRE DEL ARCHIVO:          prueba.h  
// MÓDULO:  
// FECHA:  
// AUTOR:  
// DESCRIPCIÓN:  
//  
//*****  
#ifndef __PRUEBA_H__  
#define __PRUEBA_H__  
//-----  
// Bloque de definiciones comunes  
  
//-----  
#ifndef __PRUEBA_C__  
//-----  
// Bloque de definiciones externas  
//-----  
#else  
//-----  
// Bloque de definiciones internas  
//-----  
#endif          // Fin bloque de definiciones internas  
#endif          // Fin bloque de la cabecera
```

Bloque de definiciones comunes

```
//-----  
// Bloque de definiciones comunes  
  
// Definición de constantes  
#define CONSTANTE1          1000L  
  
// Definición de macros  
#define CUADRADO(x)      ((x) *(x))  
  
//Definición de tipos de datos  
typedef struct {  
    float real;  
    float img;  
} complejo;  
  
// Prototipos de funciones  
int Funcion1( );  
  
//-----
```

Bloque de definiciones externas e internas

```
#ifndef      __PRUEBA_C__
//-----
// Bloque de definiciones externas

// Variables Globales externas
extern int global1;

#else
//-----
// Bloque de definiciones internas

// Prototipos de funciones internas
int Funcion1( );

//-----
#endif      // Fin bloque de definiciones internas
```



```
//*****  
// Nombre:  
// Variables globales:  
// Variables de salida:  
// Comentarios (parámetros):  
//  
//*****  
int Funcion1()  
{  
  
}
```