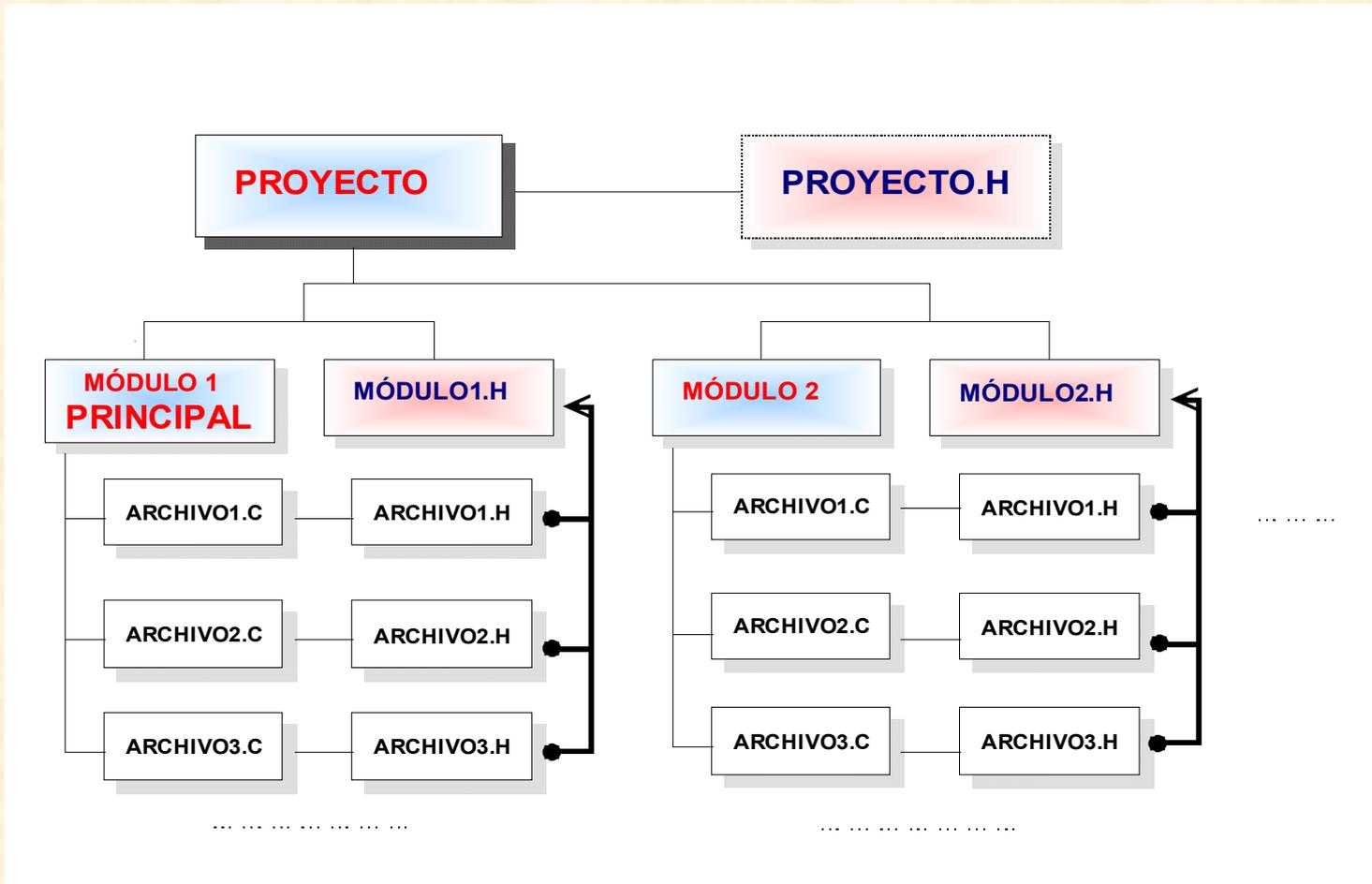


## Ficheros comunes en Visual C++:

<b>Extensión DOS</b>	<b>Extensión UNIX</b>	<b>Descripción</b>
.c	.c	Códigos fuente en lenguaje C
.h	.h	Archivos cabecera en lenguaje C
.cpp	.cc	Códigos fuente en lenguaje C++
.hpp	.hpp	Archivos cabecera en lenguaje C++
.obj	.o	Archivo objeto, generado tras compilación
.dll		Librerías dinámicas de Windows
.exe		Archivo ejecutable
.lib	.a ó .l	Librerías

<b>Extensión</b>	<b>Descripción</b>
.dsp	Fichero general del proyecto
.dsw	Configuración del entorno de trabajo para el proyecto
.rc	Recursos de Visual C++ incorporados al proyecto

## Estructura Modular:



## Proyectos simples:

**\proyecto**

Contiene todos los subdirectorios del proyecto o aplicación.

**\inc**

Contiene todos los archivos .h y .hpp producidos en la generación de módulo.

**\src**

Contiene todos los archivos .c y .cpp producidos en la generación de módulo.

**\lib**

Contiene las librerías utilizadas por el módulo.

**\obj**

Contiene todos los archivos de código objeto generados en el módulo.

**\exe**

Contiene todos los archivos ejecutables generados en el módulo.

**\inp**

Contiene los ficheros de entrada que necesite el módulo.

**\out**

Contiene los ficheros de salida que genere el módulo.

**\doc**

Contiene los ficheros de documentación del módulo.

**\hlp**

Contiene los ficheros de ayuda generados en el módulo.

**\rsc**

Contiene los ficheros de recursos

## Proyectos modulares:

<b>\proyecto</b>	Contiene todos los subdirectorios del proyecto o aplicación.
<b>\modulo1</b>	Contiene los subdirectorios dentro del módulo 1
<b>\inc</b>	Contiene todos los archivos .h y .hpp producidos en la generación del módulo 1.
<b>\src</b>	Contiene todos los archivos .c y .cpp producidos en la generación del módulo 1.
<b>\lib</b>	Contiene las librerías utilizadas por el módulo 1.
<b>\obj</b>	Contiene todos los archivos de código objeto generados en el módulo 1.
<b>\exe</b>	Contiene todos los archivos ejecutables generados en el módulo 1.
<b>\inp</b>	Contiene los ficheros de entrada que necesite el módulo 1.
<b>\out</b>	Contiene los ficheros de salida que genere el módulo 1.
<b>\doc</b>	Contiene los ficheros de documentación del módulo 1.
<b>\hlp</b>	Contiene los ficheros de ayuda generados en el módulo 1.
<b>\rsc</b>	Contiene los ficheros de recursos del módulo 1
<b>\modulo2</b>	Contiene los subdirectorios dentro del módulo 1
<b>\inc</b>	Contiene todos los archivos .h y .hpp producidos en la generación del módulo 2.
<b>\src</b>	Contiene todos los archivos .c y .cpp producidos en la generación del módulo 2.

.....

```
/**
//
// NOMBRE DEL ARCHIVO: prueba.c
// MÓDULO:
// FECHA:
// AUTOR:
// DESCRIPCIÓN:
//
//**
#define __PRUEBA_C__

// Librerías Estándar
#include <stdio.h>

// Otras librerías
#include "..\inc\matriz.h"

// Encabezado Módulo-Proyecto

// Encabezado del archivo
#include "..\inc\prueba.h"

// Variables Globales externas
int global1=0;

// Variables Globales internas
static int global2=0;
```

```
//*****  
//  
// NOMBRE DEL ARCHIVO:          prueba.h  
// MÓDULO:  
// FECHA:  
// AUTOR:  
// DESCRIPCIÓN:  
//  
//*****  
#ifndef __PRUEBA_H__  
#define __PRUEBA_H__  
//-----  
// Bloque de definiciones comunes  
  
//-----  
#ifndef __PRUEBA_C__  
//-----  
// Bloque de definiciones externas  
//-----  
#else  
//-----  
// Bloque de definiciones internas  
//-----  
#endif          // Fin bloque de definiciones internas  
#endif          // Fin bloque de la cabecera
```

## Bloque de definiciones comunes

```
//-----  
// Bloque de definiciones comunes  
  
// Definición de constantes  
#define CONSTANTE1          1000L  
  
// Definición de macros  
#define CUADRADO(x)      ((x) *(x))  
  
//Definición de tipos de datos  
typedef struct {  
    float real;  
    float img;  
} complejo;  
  
// Prototipos de funciones  
int Funcion1( );  
  
//-----
```

## Bloque de definiciones externas e internas

```
#ifndef      __PRUEBA_C__
//-----
// Bloque de definiciones externas

// Variables Globales externas
extern int global1;

#else
//-----
// Bloque de definiciones internas

// Prototipos de funciones internas
int Funcion1( );

//-----
#endif      // Fin bloque de definiciones internas
```

```
//*****  
// Nombre:  
// Variables globales:  
// Variables de salida:  
// Comentarios (parámetros):  
//  
//*****  
int Funcion1()  
{  
  
}
```