

# SISTEMAS INFORMÁTICOS DE TIEMPO REAL

## Curso 00/01      Organización Temporal

---

Sesiones	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
<b>Teoría</b> Jueves 17-19	5/10 Presentación Introd. S.I.T.R.	12/10	19/10 Procesos y Threads	26/10 Funciones POSIX (1)	2/11 Planificació n de Procesos	9/11 Funciones POSIX (2)	16/11 Sincronización de Procesos	23/11 Recursos Compartid os y bloqueos	30/11 Funciones POSIX (3)	7/12	14/12 Utilización de relojes en S.I.T.R.	21/12 Introducción a los Sist. Distribuidos	11/1 Arquitectura TCP/IP. Protocolo IP.	18/1 Protocolos TCP/UDP	25/1 Procesos distribuid os (Sockets /RPC)
<b>Prácticas</b> 4 Grupos L-M-X-J 19-21				Sistema Operativo UNIX	Prog. Procesos	Prog. Threads	Sincronizac ión Semáforos	Relojes	Sincroniz ación Mutex	Programación TCP/IP Sockets		Programación de Minirobots		Programación de Minirobots	
<b>Trabajos</b>	<b>Trabajo Opcional</b> Proyecto de programación en UNIX / RT-Linux						<b>Trabajo Opcional</b> Control reactivo de minirobots educativos								
<b>Objetivos</b>	Introducción conceptos S.I.T.R.	Descripción de la arquitectura básica de un Sistema Operativo de Tiempo Real.					Empleo de herramientas que permiten implementar los requerimientos de un Sistema Informático de Tiempo Real			Analizar los elementos de un Sistema Distribuido Estudio de protocolos		Programación de aplicaciones distribuidas sobre TCP/IP			
	Programación en un Sistema Operativo de Tiempo Real (UNIX/POSIX)						Control de minirobots educativos en tiempo real								