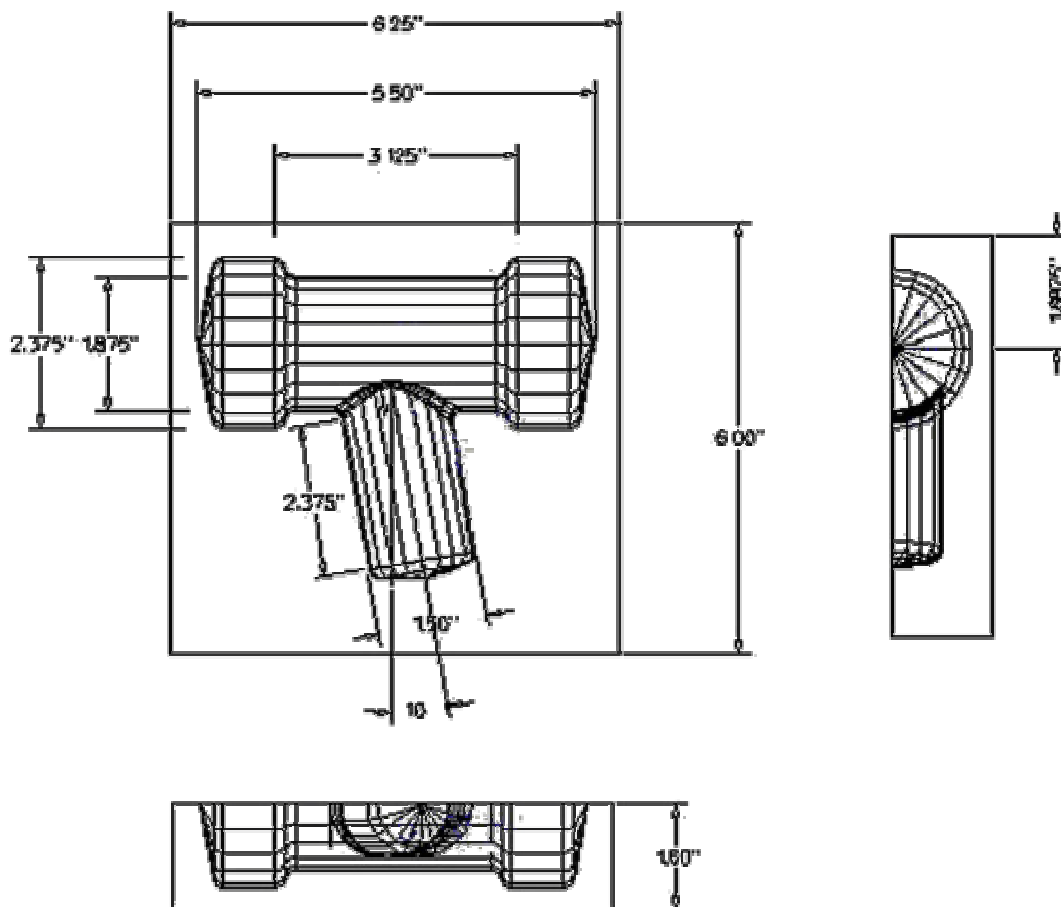
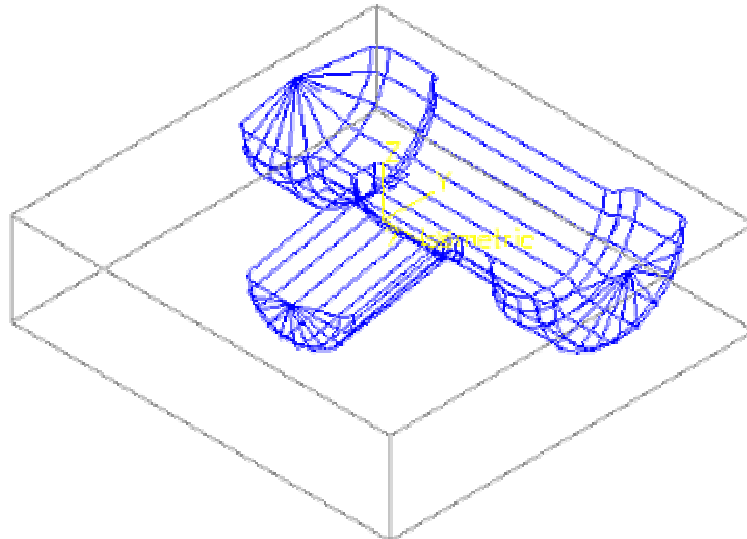


PRÁCTICA 6
DISEÑO DE UNA PIEZA CON
HYPERMILL 3D

Diseño de una pieza con HYPERMILL 3D.

El objetivo de la práctica es obtener el programa de mecanizado de la pieza de la figura utilizando el software Hypermill, utilizando operaciones de mecanizado 3D.



Herramienta desbaste: Fresa esférica diámetro 0.25".

Sobreespesor para acabado 0.01".

Profundidad de pasada 0.15".

Herramienta acabado: Fresa esférica diámetro 0.25".

Cresta máxima = 0.003".

Probar diferentes estrategias de acabado comentando sus resultados.

En la memoria de la práctica, se debe indicar:

- Parámetros seleccionados para cada operación.
- Trayectoria seguida por la punta de la herramienta (herramienta esférica) en cada operación.
- Comentar a grandes rasgos el control numérico ISO correspondiente. No es necesario mostrar en la memoria todo el programa ni comentarlo línea a línea, únicamente las partes mas relevantes (parte del programa que hace cada operación, cambios de herramienta, compensaciones de radio herramienta, movimientos rápidos, entradas y salidas de herramientas...).